**Team #2**

Geovanny Andrés González - 201719528.

José Darío Flórez - 201712988

Santiago Rangel Mora - 201632011

Juan Esteban Méndez - 201531707

Mateo Sicard - 201512474

**Comentarios realizados en clase**

* **Equipo de trabajo:**

El equipo de trabajo se encuentra conformado por los miembros del equipo de desarrollo quienes se encargarán de establecer los objetivos de usabilidad de las funcionalidades de la aplicación final. Esta última se encuentra ambientada en un administrador de gastos personales.

* **Metas y objetivos:**

Meta: Construir un sitio web en el que los clientes puedan registrar sus gastos diarios y recibir un reporte de estos.

Objetivos:

1. Que los usuarios del aplicativo puedan ver cuánto fue el gasto promedio que tienen en salir en menos de 4 clicks.
2. Que el 90% de los usuarios de la aplicación puedan acceder a la vista resumen de gastos personales mensuales y que estos se resuman visualmente en categorías.
3. El 90% por ciento de los usuarios debe poder ingresar sus gastos escogiendo un dia y mes en específico.

* **Preguntas y Tareas**:

1. Buscar el reporte de gastos del mes de Noviembre.
2. Ingresar un nuevo gasto con la denominación de $50000 el 20 de octubre de 2019.
3. visualizar los gastos del último mes y compararlos con los presupuestos asignados para este mes.
4. Visualizar gastos de un día en específico.
5. Escoja el tipo de gráfico deseado para visualizar sus gastos mensuales.
6. Borrar un gasto asignado.

* **Guión:**

Buenas tardes, cordial saludo.

Somos el equipo de desarrollo #2 del curso de Programación Web de la Universidad de los Andes. El día de hoy realizaremos algunas preguntas relacionadas con el aspecto de usabilidad de nuestra aplicación de entrega de proyecto.

Nuestra aplicación se basa en un administrador de gastos personales a nivel mensual y diario que le permita al usuario conocer de manera categórica en que invirtió su dinero. De igual modo, con la información recopilada se generan algunas estadísticas que ayudan a interpretar al usuario en que se gastó su dinero y visualizarla en gráficos.

Esta encuesta tomará alrededor de 20 a 30 minutos y podrás renunciar a participar en cualquier momento si lo deseas. Cabe resaltar que tu participación es totalmente voluntaria y útil para nuestro grupo de trabajo.

La manera en la que se recopilará la información es completamente anónima.

A continuación te solicitamos realizar las siguientes tareas (las cuales se encuentran descritas en el literal de tareas de este documento).

* **Comentarios:**

Los errores de usabilidad más frecuentes fueron:

* No se verifican los campos de algunos formularios.
* El calendario permite que el usuario cometa errores.
* Los colores no tienen el suficiente contraste.